

ZÁKLADY OVLÁDÁNÍ PROGRAMU SCUMMVM

To, že hra ke svému běhu využívá program ScummVM, poznáte podle loga tohoto programu, které se krátce zobrazí při jejím spouštění.



V průběhu hraní můžete kombinací kláves Alt + Enter přepínat mezi výchozím zobrazením přes celou obrazovku a zobrazením v okně. Klávesou F5 poté vyvoláte herní nabídku obsahující několik užitečných možností.



- Pokračovat: Slouží pro návrat zpět do hry.
- Nahrát: Umožňuje načíst dříve uloženou hru.
- Uložit: Přejde vhod, chcete-li si uložit postup hry. Stejně jako v jakékoliv jiné hře i při hraní v programu ScummVM vám doporučujeme ukládat hru pravidelně, abyste nepřišli o dosažený postup v případě pádu programu. ScummVM ukládá postup hry také automaticky, a to každých pět minut (standardně), přičemž pro funkci automatického ukládání je vyčleněna pozice 0, kterou byste proto neměli používat pro ruční ukládání postupu.
- Volby: V této nabídce můžete měnit některé vlastnosti nastavení, jako je například hlasitost zvuku nebo přiřazení kláves.
- Návrat do Spouštěče: Volbou této položky ukončíte hru a zobrazíte úvodní Spouštěč programu ScummVM. Ten byste při hraní her distribuovaných skrz portál digitální distribuce Lonely Wood Store potřebovat neměli, pokud se ale chcete hlouběji ponořit do nastavení ScummVM, zde najdete vše potřebné.
- Ukončit: Kliknutím na toto tlačítko ukončíte program a tím i hru.

Tip: Pokud jsou tlačítka „Nahrát“ a „Uložit“ při zobrazení herní nabídky zašedlá a není možné je stisknout, znamená to, že ve hře právě probíhá neinteraktivní sekvence, během které není možné načítat ani ukládat postup. Stačí, když stiskem Esc nabídku zavřete a počkáte, dokud daná sekvence neskončí. Když poté opět stisknete klávesu F5, budou už obě tlačítka funkční.