

Necromania: Trap Of Darkness

Jak zprovoznit hru přes internet s pomocí Hamachi

Poznámka na úvod: S bezplatnou verzí služby Hamachi se k vaší VPN síti může naráz připojit maximálně pět klientů (včetně vás). Chcete-li hrát Necromanii ve víc než pěti hráčích (přesněji řečeno na víc než pěti počítačích), musí si hráč vytvářející společnou síť zakoupit alespoň standardní plán předplatného Hamachi nebo musíte vytvořit dvě VPN sítě, přičemž hráč zakládající síťovou hru v Necromanii musí být součástí obou z nich. Vzhledem k tomu, že Necromanie podporuje síťovou hru nejvýše sedmi hráčů, můžete v ní limit maximálně pěti klientů obejít také tak, že na jednom nebo dvou počítačích budou hrát dva hráči na rozdělené obrazovce.

Krok 1.

- Stáhněte si instalátor služby Hamachi: <https://vpn.net/>
- Hamachi nainstalujte a spusťte klienta.
- Pokud ve službě nemáte zaregistrovaný účet, vytvořte si ho a přihlaste se k němu. Pokud už účet máte, rovnou se přihlaste.

Krok 2.

- Pokud s přáteli ještě nemáte žádnou společnou VPN síť, vytvořte ji.
- Nejlépe ve webovém rozhraní Hamachi klikněte na tlačítko „Add Network“, svou VPN síť pojmenujte a jako její druh ponechte výchozí „Mesh“. Klikněte na tlačítko „Continue“.
- Vyberte, jakým způsobem se budou moct připojit ostatní – klidně můžete nechat výchozí „Must be approved“ a bez nutnosti vyžadovat heslo. Klikněte na „Continue“.
- Chcete-li, můžete k nově vytvořené síti rovnou z webového rozhraní připojit aktuální počítač, nebo se k síti můžete připojit později z klientu. Vytvoření sítě dokončete kliknutím na „Finish“.

Krok 3.

- Pokud jste to ještě neudělali, kliknutím v klientu Hamachi na tlačítko „Zapnout/Vypnout“ klienta zapněte.
- Na ostatních počítačích klikněte buď na tlačítko „Join an existing network“ na úvodní stránce klienta, případně klikněte na položku „Network“ v horní nabídkové liště a zvolte možnost „Join an existing network“ tam.
- Jako ID sítě uveďte ID vaší společné VPN sítě Hamachi, které se zobrazuje ve webovém rozhraní uživatele, který síť vytvořil (jedná se o shluk číslic). Klikněte na „Join“.
- Pokud jste nechali výchozí nastavení bez hesla a s nutností schvalovat každou žádost o připojení k síti, zobrazí se dotaz, zda chcete odeslat žádost o členství. Klikněte na „Yes“ a poté na „OK“.
- Tvůrce sítě nalezne vaši žádost ve webovém rozhraní Hamachi v detailu sítě, na záložce „Join Requests“, kde ji může potvrdit tím, že zvolí možnost „Accept“ a klikne na „Save“.
- Po potvrzení vaší žádosti o členství se vám nová síť objeví v klientu.
- Počkejte na přihlášení všech uživatelů k síti.

Krok 4.

- V klientu klikněte pravým tlačítkem na prvního z ostatních připojených klientů a zvolte možnost „Diagnose“. Pokud se po dokončení testu neobjeví zelená fajfka se statusem „OK“, klikněte na „Details“ a zjistěte, v čem je problém.
- Spustit hru můžete až ve chvíli, kdy vám u všech ostatních klientů bude diagnostika zobrazovat zelenou fajfku.

Krok 5.

- Všichni hráči spustí hru a rozhodnou se, kdo z nich založí síťovou hru (ideálně hráč, který vytvořil VPN síť).
- Zakladatel zvolí „Síťová hra“ > „Vytvořit hru“, pojmenuje hru a klikne na „OK“.
- Ostatní hráči zvolí „Síťová hra“ > „Připojit ke hře“. Výchozí možnost „LAN autodetekce“ najde hru založenou serverem, ke které se ostatní připojí kliknutím na její název.
- Pokud spouštíte síťovou hru v Necromanii poprvé, zobrazí se na pozadí upozornění brány Windows Firewall, že hru zablokovala. V upozornění nechte zaškrtnuté privátní i veřejné sítě a hru povolte kliknutím na tlačítko „Povolit“.
- Každý hráč si vybere svou postavu, kterou si může pojmenovat podle svého.
- Pokud na některém počítači budou hrát dva hráči na rozdělené obrazovce, přepněte možnost „Jeden hráč na tomto počítači“ na „Dva hráči na tomto počítači“. Tip: V případě hry dvou hráčů na rozdělené obrazovce si druhý hráč může vybrat i postavu, která standardně v demoverzi není hratelná.
- Chcete-li přidat několik počítačem řízených AI hráčů, může hráč zakládající hru zvolit úroveň jejich obtížnosti a kliknutím na tlačítko „Přidat AI hráče“ přidat požadovaný počet umělých protivníků.
- Hráči, kteří se ke hře připojují, musí nakonec kliknout na „Jsem připraven!“, aby se vedle jejich jména v seznamu hráčů zobrazila fajfka.
- Jakmile jsou připraveni všichni hráči, může zakládající hráč kliknout na „Začít hru!“.

Co zkusit, když v klientu Hamachi nesvítí zelená fajfka:

V případě, že diagnostika Hamachi hlásí jako problém „Traffic test: Timeout“, proveďte diagnostiku znovu kliknutím na tlačítko „Start“.

V případě, že diagnostika Hamachi hlásí jako problém „Traffic test: Inbound traffic blocked, check firewall settings“, proveďte na příslušném počítači (vašem, pokud Hamachi hlásí tento problém v části „Local results“, nebo druhém, pokud Hamachi hlásí tento problém v části „Peer results“) následující:

- Povolte aplikaci „Hamachi Client Tunneling Engine“ v bráně Windows Firewall. Toto nastavení otevřete například tak, že klikněte na tlačítko Start na pracovní ploše Windows a napíšete „firewall“. Nabídka Start vám jako jednu z možností nabídne „Povolit aplikaci v bráně Windows Firewall“ – klikněte na ni.
- Nad seznamem povolených aplikací a funkcí klikněte na tlačítko „Změnit nastavení“ a poté klikněte pod seznamem na tlačítko „Povolit jinou aplikaci“. Klikněte na „Procházet“, nalistujte složku „C:\Program Files (x86)\LogMeIn Hamachi\i64“ (standardně; máte-li Hamachi nainstalované jinde, nalistujte odpovídající složku), poklepejte na soubor „hamachi-2.exe“ a klikněte na tlačítko „Přidat“.
- V seznamu u „Hamachi Client Tunneling Engine“ zaškrtněte privátní i veřejnou síť. Stránku zavřete kliknutím na tlačítko „OK“ při spodním okraji obrazovky.

Co zkusit dál:

Pokud by všem hráčům svítila v Hamachi zelená fajfka, všichni měli Necromanii v bráně Windows Firewall povolenou v privátní i veřejné síti, a přesto jste se nemohli připojit ke společné hře, nechte síťovou hru založit jiného hráče.

Případně můžete ještě v klientu Hamachi kliknout pravým tlačítkem na druhého klienta, zvolit „Details“, přepnout na záložku „Settings“ a u položky „Traffic“ nastavit hodnotu „allow all“.